**Definição do Problema**

Preço do software cada vez mais baixo.

Formas de baixar o preço: engenheiros de software “mais baratos” ou diminuir o ciclo de desenvolvimento (time to market), baixando os custos.

Ciclo de desenvolvimento:

Análise de Requisitos

Análise Funcional: Cobrir os requisitos, verificando duplicações, modularizando os problemas

Análise Técnica: Definição da arquitectura e determinação de processos e seus inputs/outputs. Definição de estruturas dos processos

Ciclo de Desenvolvimeno: Definição das estrururas, métodos que operam sobre as estruturas

Ciclo de Testes: Testes de integração realizados pelos developers e testes de aceitação que “dizem” estar tudo em conformidade.

**Solução Encontrada**

A forma encontrada para diminuir o ciclo de desenvolvimento é a de automatizar as tarefas que são repetidas independentemente da solução, entre as quais:

- Criação de acções CRUD (Create, Read, Update, Delete)

Identificação

- Definição de matriz de permissões

Levanta a questão do nível em que são implementadas, ao nível do registo ou do processo de negócio

-

**Arquitectura da Solução**

Descrição técnica:

Implementação da solução em client-side

Integração com o Visual Studio

**Elementos do “Sidebar”**

Environment - Definição de servidores de base de dados, aplicacionais, e-mail, LDAP, ftp...

Estruturas (Proxies)

Definição de tipos.

Pré-carregamento de tipos transversais

Definição de entidades envolvidas

Caracteristicas

Visibilidade

Dominio de atributos

Dependência de propriedades

Relação entre entidades e sua cardinalidade

Definição de Processos

Definição de permissões (?)

**Glossário**

Processo – Função que, sobre um determinado input é produzido um output.